5th
ANNIVERSARY
SINCE 1982 T·E SOFT Inc.

# T&E SOFT
# SOFT COLLECTION
# 1982 1987

## ユーザーの皆様へ

日頃はT&E製品をご愛顧いただき、誠にありがとうございます。

早いもので、T&E SOFTも1987年10月14日をもちまして、創立5周年を迎えることになりました。これもひとえにユーザーの皆様の、ご支援の賜物と深く感謝しております。

T&Eは設立当初より、斬新かつクオリティーの高い製品作りを目指して、日夜努力を重ねてまいりました。パソコンゲーム草創期より現在に至るまで、特定のジャンルに縛られることなく、シューティング、アクション、シミュレーション、アドベンチャー、ロールプレイングと、常に時代を先取りし、数々の新しいアイディアを盛り込んだ、独自のゲームを創りあげてまいりました。さらに開発期間を充分にかけ、先端の技術を駆使して製作した当社の作品は、少なからずパソコンゲームの発展にも寄与してきたものと、自負しております。

さらに私たちがゲームソフトを製作するうえで、常に心がけていますのは、ゲームを通じて新鮮な感動や夢を与えられるようなソフト作りです。無機質なコンピュータにこれらを求めるのは、確かに容易なことではありませんが、それらを欠いたゲームソフトは単なるコンピュータ操作にすぎないと、私たちは考えます。

今後もT&E SOFTは、これらのコンセプトに基づき、さらにユーザーの皆様の声を反映したより良いゲーム作りを目指してまいります。

いっそうのご支援を、よろしくお願い申し上げます。

1987年10月14日

株式会社ティーアンドイーソフト
代表取締役社長　横 山 俊 朗

# CONTENT



NOTES

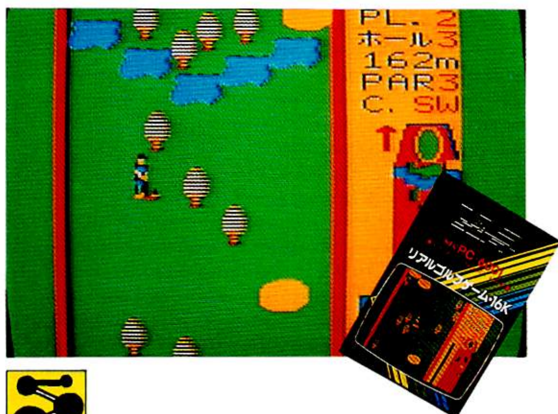
 アクション
 アドベンチャー
 シューティング
 ロールプレイング
 シミュレーション
 ツール
 その他

GAME DESIGNERS

 副社長
 細川
 吉川
 内藤
 中島

# リアルゴルフゲーム
## 拡張コース

発売日▶57年4月(拡張コースは現在発売中止)






●PC-6001/mkII/6601/SR ……カセットテープ¥4,000
●PC-6001(拡張コースのみ)…………カセットテープ¥2,800
※PC-6001以外のパソコンでは、カップイン時に一部変化があらわれます。

### ■ゲーム内容説明

T&E SOFT の記念すべき第一作です。

ゲーム内容は、当時ゲームセンターで流行のきざしを見せていましたゴルフゲームの流れをくむものでしたが、まだ画面の中を英数字が飛び交っていたパソコンゲームの中にあって、フルグラフィックスのリアルゴルフゲームは大好評を博しました。後に発売された、拡張コースと合わせて2万本という、当時としては驚異的なセールスを記録しました。

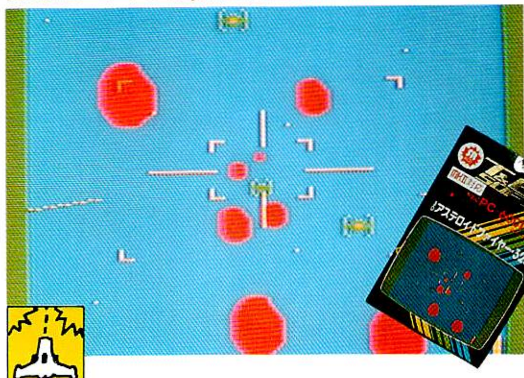
### ■コメント



当時のパソコンゲームソフトはほとんどがカセットテープで、単にPケースに入った状態で販売されていました。これではあまりにも寂しいということで、豪華?化粧箱にて発売することになりました。しかし、パッケージングは完全に家内制手工業の世界で、秋葉原のパソコンショップに並んでいるリアルゴルフのシュリンク(包装)の下に、カチカチになった米粒を見つけたときは、冷や汗がタラリと流れました。

# 3Dアステロイドファイヤー

発売日▶57年５月(現在発売中止)



●PC-6001/mkII/6601/SR ……カセットテープ ¥4,000

■ゲーム内容説明

立体的に迫り来る小惑星群をかわしつつ、敵宇宙船を追いつめ撃破するシューティングゲーム。

# ミサイルファントム

発売日▶57年６月(現在発売中止)




●PC-6001/mkII/6601/SR ……カセットテープ ¥4,000

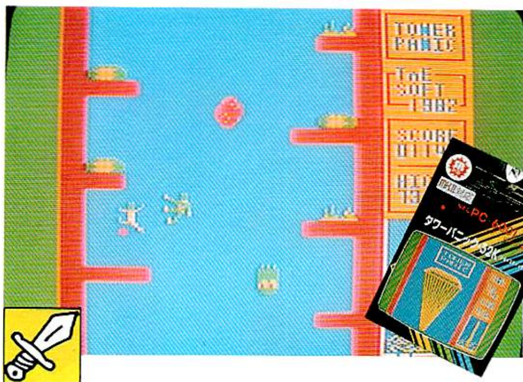
■ゲーム内容説明

命令！　敵戦闘機と戦車軍団をせん滅せよ！

とにかく迫りくる敵を機銃で掃とうし、空対地ミサイルで破壊し尽くすシューティングゲーム。

# タワーパニック

発売日▶57年７月(現在発売中止)




●PC-6001/mk II/6601/SR ……カセットテープ¥4,000

■ゲーム内容説明

大地震によって中心部が崩れ落ちた超高層ビルから脱出せよ！　落下物をかわしながら登りきると次のビルへ。果てしない挑戦は続く。

# マリンシューター

発売日▶57年８月(現在発売中止)



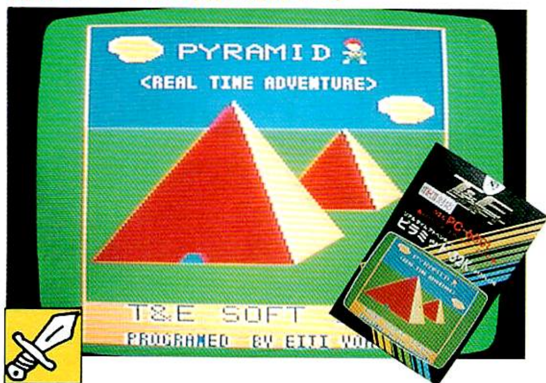

●PC-6001/mk II/6601/SR ……カセットテープ¥4,000

■ゲーム内容説明

美しい海底での壮絶な戦い。敵シューター、サメ、クラゲを水中銃で次々に撃ち殺せ。ボートが出てきて、ボートに乗ると一面クリア。

## ピラミッド

発売日▶57年10月(現在発売中止)




●PC-6001/mk II/6601/SR ……カセットテープ¥4,000

■ゲーム内容説明

ピラミッド内の5つの王室で墓の番人、ミイラ男、コウモリ、コブラと戦いながら、宝物を探すアクションアドベンチャーゲーム。

## T&E スペシャル

発売日▶57年11月(現在発売中止)



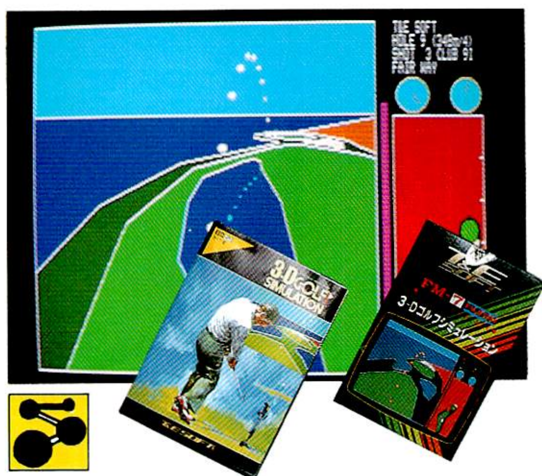

●CASIO FP-1100 ……………カセットテープ(4本)¥4,000

■ゲーム内容説明

①3-Dゴルフシミュレーション、②ライトサイクルゲーム、③3-Dブラックホール、④ニュースターウォーズの4本プログラムセット。

# 3-D ゴルフシミュ

発売日▶58年２月(FM-8, MSX版は現在発売中止)




- FM-7/NEW7/8 ……………………カセットテープ ¥4,000
- FM-7/NEW7/8 ……………………………5″2D ¥6,800
- PC-8801/mk II/SR/TR/FR/MR/FH/MH/VA
  ……………………………カセットテープ ¥4,000
  ……………………………………5″2D ¥6,800
- X1/C/F/turbo ……………………カセットテープ ¥4,000
- 東芝 PASOPIA-7 ……………………カセットテープ ¥4,000
- PC-9801/E ……………………………5″2D ¥6,800
- MSX(高速版) ……………………………ROM ¥5,800
- FM-7/NEW7/77/77AV ………カセットテープ ¥4,000

[Part2]
- 日立 S-1 ……………………………カセットテープ ¥4,000

[スーパーバージョン]
- PC-8801mK II SR/TR/MR/FR/FH/MH/VA
  ……………………………………………5″2D ¥6,800
- PC-6001mK II SR/6601SR …カセットテープ ¥4,000
- PC-6001mK II/6601/SR ……………3.5″1DD ¥6,800
  (mK II SR+外付ディスク装置は不可)
- PC-6001mK II/6601/SR ……カセットテープ ¥4,000
- PC-6001mK II/6601 ……………………3.5″1D ¥6,800
- PC-9801F/VF/VM/VX ………………5″2DD ¥6,800
- FM77/AV/20/40 ……………………………3.5″2D ¥6,800
- FM-16β シリーズ(FD IIは不可) ………5″2HD ¥6,800
- MZ-1500 ……………………………………QD ¥4,000
- IBM JX ……………………………………3.5″2DD ¥6,800

# レーション（スーパーバージョン Part2）

## ■ゲーム内容説明

T&E SOFT の会社としての基盤を築いた、ゴルフシミュレーションの決定版です。

初めて 3 次元立体図形処理をゴルフゲームに用いた画期的な作品として、ゴルフファンのみならず、ゴルフを全くやったことのない人にまで、大好評を博しました。

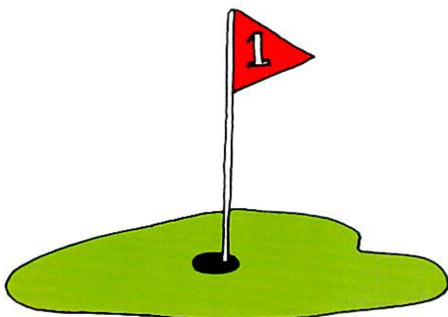
その後、日本国内はもとより海外においても、数々の類似品が発売され、今ではゴルフゲームの一ジャンルを築くに至っています。

## ■コメント



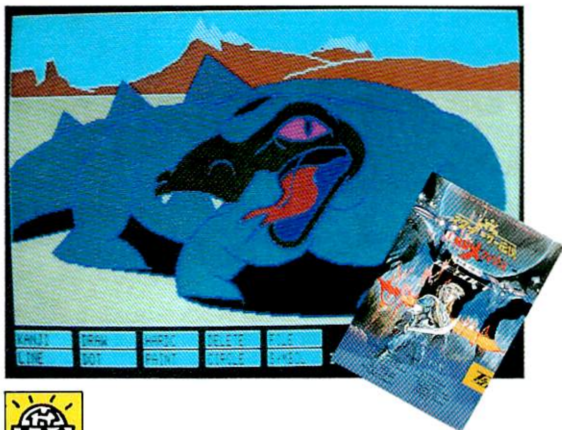
3-D ゴルフシミュレーションは、3 D 処理を始め弾道計算等、非常に多くの数値演算によって成り立っています。初期バージョンは BASIC によってプログラムが組まれていたため、これらの計算に時間を要し、ゲーム進行がスローテンポになるという欠点もありましたが、移植の度に機械語化され、PC-98版に至ってはスピーディーなゲーム展開が可能となりました。

移植の度に進化してきた3-D ゴルフですが、現在、全く新しい、いわばフルモデルチェンジ版の開発が進んでいます。ご期待下さい。



# スターアーサー伝説Ⅰ

発売日▶58年７月





- FM-7/NEW7/77/77AV/20/40 ……カセットテープ3本組 ¥4,800
- FM-7/NEW7/77/77AV/20/40 5″2D・3.5″2D ¥6,800
- PC-8801/mK II ……カセットテープ3本組 ¥4,800
- PC-8801/mK II ……5″2D ¥6,800
- PC-6001mK II /6601/SR カセットテープ3本組 ¥4,800
- X1/C/F/turbo ……カセットテープ3本組 ¥4,800
- 日立 S-1 ……カセットテープ3本組 ¥4,800
- MZ-1500 ……QD ¥4,800
- MSX(RAM32K 以上) ……カセットテープ3本組 ¥4,800



# 惑星メフィウス

■ゲーム内容説明

スターアーサー伝説三部作の第一作です。

T&E SOFT の名を一気にメジャーに押し上げたアドベンチャーゲームの傑作です。

まだまだ文字とラインだけの国産アドベンチャーゲーム時代に、高速中間色ペイントルーチンによる華麗なグラフィックスやアニメ処理、そして会話モード等の斬新な手法をひっさげて登場した惑星メフィウスは、パソコンゲーム界に一大センセーションを巻起こしました。この後、パソコンゲームはアドベンチャーゲームの全盛期を迎えることになります。

ストーリーは、主人公スターアーサーが、無限のパワーを生み出す伝説の剣レイソードを求めて、惑星メフィウスに降り立ったところから始まります。そして、異様な形態の異星人達と会話を繰り返しながら、冒険を続けます。

パソコンソフトでは初めて "Making of" も出版され、VHD のアニメアドベンチャーも登場し、話題には事欠かない作品でした。

■コメント



アドベンチャーゲームにおけるプロデューサー制、アニメ処理、会話モード等、今ではあたりまえとなった様々な手法が、この惑星メフィウスで初めて試みられました。

全く手探りの状態で、試行錯誤の繰り返しの後、惑星メフィウスは完成しました。良しにつき悪しきにつけ、これらの試みが、後のゲーム製作システムに大きな影響を与えました。

最近、「T&E もアドベンチャーを作ったら」という、新しい世代のユーザーからの要望も多いのですが、ほんの数年前、アドベンチャーの T&E と言われていた時代もあったんですよ。

一年一昔のパソコン界………。

# スターデストロイヤー

発売日▶58年８月(現在発売中止)




●PC−6001/mk II/6601/SR ……カセットテープ ¥4,000

■ゲーム内容説明

８方向スクロールのスペースシップを自在に操り、UFOを次々に破壊せよ！ 50機撃破すれば、マザーシップも登場。

# ラブアドベンチャープレイボーイ

発売日▶58年７月(現在発売中止)



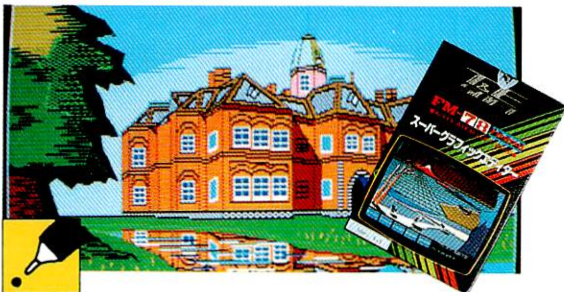

●PC−8801/mk II ……………………カセットテープ ¥4,000

■ゲーム内容説明

心理係数、バイオリズムなど、さまざまな要因によって、女性心理の真相に迫るアドベンチャーゲーム。

# スーパーグラフィックエディター

発売日▶58年９月




- ●FM-7/NEW7 …………………カセットテープ ¥4,000
- ●FM-7/NEW7 ……………………………5″2D ¥8,000
- ●FM-77/77AV/20/40 …………………3.5″2D ¥6,800
- ●FM-8（Ver1.1） ………………カセットテープ ¥4,000
- ●FM-8（Ver1.1）…………………………5″2D ¥8,000
- ●X1/C/F/turbo/II/III/Z………カセットテープ ¥4,000

（純正 APSS 機能付データレコーダ要）
- ●PC-6001mkII/6601/SR ………カセットテープ ¥4,000
- ●PC-6001mkII/6601 …………………3.5″1D ¥6,800

# ピラミッドII

発売日▶58年10月(現在発売中止)




- ●PC-6001/mkII/6601/SR ……カセットテープ ¥4,000

■ゲーム内容説明

57年発売の〝ピラミッド〟のパートII。３つ宝箱からダイヤを見つけて、次の面にワープするアクションアドベンチャーゲーム。

## バトルシップ クラプトンII

発売日▶58年9月(現在発売中止)




●MSX（RAM16K以上） ····················ROM ¥4,800

■ゲーム内容説明

宇宙戦闘機クラプトンIIを操縦し、迫りくる敵機をビーム砲で撃破せよ！〝レイドック〟の原型となったシューティングゲーム。

## ピラミッド・ワープ

発売日▶58年9月(現在発売中止)



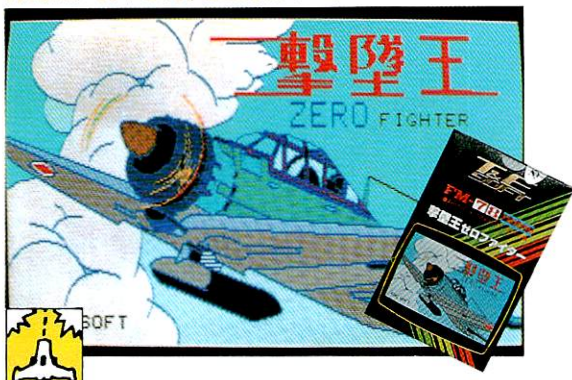

●MSX（RAM16K以上） ····················ROM ¥4,800

■ゲーム内容説明

ピラミッドの中をコウモリ、サソリ、ミイラ男をかわしながら探検。目的はダイヤを見つけて、次々とワープしながら面をクリア。

# 撃墜王 ゼロファイター

発売日▶58年９月(現在発売中止)



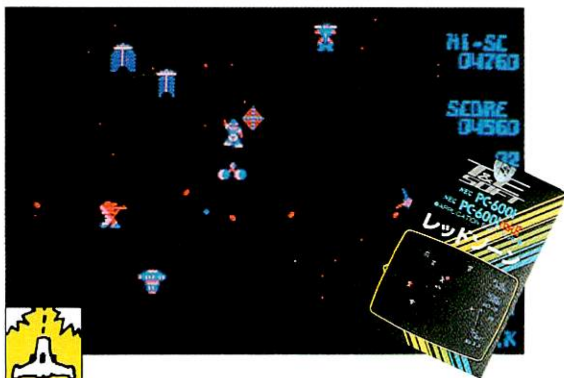

●FM-7/NEW7/77/8(Ver1.1)…カセットテープ¥4,000

■ゲーム内容説明

敵機ヘルキャットとシャーマン戦車軍団をたたきつぶせ！　機銃掃射で敵機を撃ち落とし、爆弾で戦車を爆破。迫力あるサウンドとスピード。

# レッドゾーン

発売日▶58年12月(現在発売中止)



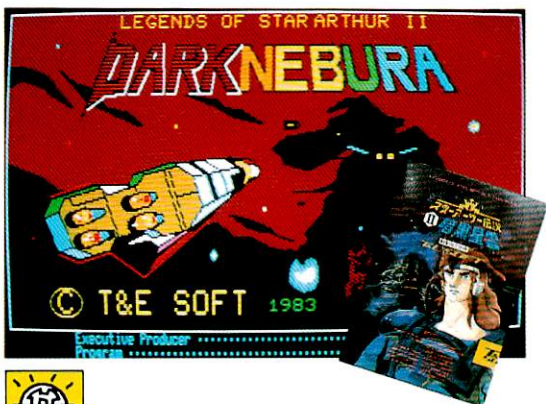

●PC-6001/mkII/6601/SR　……カセットテープ¥4,000

■ゲーム内容説明

パワードスーツに身を包み、様々な攻撃パターンで、迫り来る宇宙の敵を次々と撃破。チャレンジステージあり、隠れキャラクターあり。

# スターアーサー伝説II 暗黒星雲

発売日▶59年２月






●FM-7/NEW7/77/77AV …カセットテープ3本組 ¥4,800
●FM-7/NEW7/77/77AV ………5″2D・3.5″2D ¥6,800
●PC-8801/mkII/SR/FR/TR/MR………5″2D ¥6,800
●PC-6001/mkII/6601/SR カセットテープ3本組 ¥4,800
●日立S-1（拡張 RAM要）……カセットテープ3本組 ¥4,800

■ゲーム内容説明

大好評を博したスターアーサー伝説の第二弾です。伝説の剣レイソードを手にした主人公スターアーサーは、その秘密を暴くべく、生命の起源といわれる暗黒星雲へ向かう。

アクションシーンを盛り込み、前作以上の画面数とアニメ処理を多用した暗黒星雲は、さらに動的なアドベンチャーに仕上り、ファンを魅了しました。

■コメント



前作同様この暗黒星雲も、多くの新しい試みがなされました。3-Dシューティングの導入や、迷路ゲーム感覚の宇宙船内におけるエイリアンとの戦いなど、臨場感を盛り上げるために、様々なゲームのエッセンスが詰め込まれました。

前作の惑星メフィウスの時とは違い、プロデューサー制が定着し、開発は比較的スムーズに進行しました。

# トリックボーイ

発売日▶59年３月(現在発売中止)






●MSX(MSX２では動作せず) ………カセットテープ ¥3,500
●PC-6001/mk II /6601/SR(RAM32K以上)
……………………………………………カセットテープ ¥3,500

■ゲーム内容説明

ピンボールをできる限り忠実に再現したゲームです。見た目の賑やかさよりも、いかに忠実にピンボールを再現するかということに重点をおいて開発されました。そのため、ボールの動きは非常にリアルで、ピンボール愛好家からも称賛を得た秀作です。

■コメント

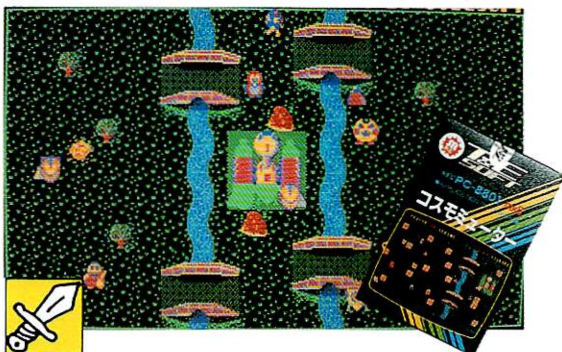


ピンボールの臨場感をパソコン上で再現するには、数々の数値演算が必要となってきます。このトリックボーイでは、それらの演算を高速に処理し、スピード感あふれるリアルなゲームとなっています。

当時の開発室にはトリックボーイのスコア表が壁に貼ってあり、毎日のようにハイスコアが更新されていました。

# コスモミューター

発売日▶59年５月（PC-88版は現在発売中止）






●PC-8001mkII ……………………カセットテープ ¥4,000
●PC-8801/mkII ……………………カセットテープ ¥4,000
●PC-8801/mkII ……………………………5″2D ¥6,800

■ゲーム内容説明

ばらばらになった宇宙船ザンジバーを修復し、エイリアンの侵略から地球を守るんだ。

# パラノイア88

発売日▶59年10月（現在発売中止）





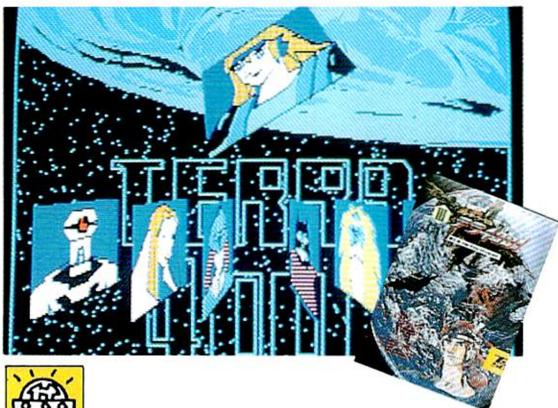

●PC-8801/mkII ……………………カセットテープ ¥4,000
●PC-8801/mkII ……………………………5″2D ¥6,800

■ゲーム内容説明

頭を使って迷路を変更し、エイリアンを封じ込め、ピラミッドの秘宝を探せ！

# スターアーサー伝説III テラ4001

発売日▶59年12月






●FM-7/NEW7/77/77AV …カセットテープ3本組 ¥4,800
●FM-7/NEW7/77/77AV ………5″2D・3.5″2D ¥6,800
●PC-6001mkII/6601/SR カセットテープ3本組 ¥4,800
●PC-6001mkII/6601/SR(mkII SR+外付ディスク装置は不可)
……………………………………………3.5″1D ¥6,800
●PC-6001mkII/6601/SR ……………3.5″1DD ¥6,800

## ■ゲーム内容説明

スターアーサー伝説の完結編で、主人公スターアーサーは敵の主星テラにて、第7皇帝カセリアに最後の決戦を挑みます。第一作の懐かしいキャラも登場し、三作を通しての総ての謎が解明されます。レイソードの炸裂とともに物語はクライマックスを迎えます。

テラ4001発売頃には、アドベンチャーブームも下火になりつつあり、移植機種も少なかったため、未だに移植希望が絶えません。

## ■コメント



スターアーサー伝説は三部を通して、カセットユーザーのために開発されてきました。ディスクを使用すれば、画面数、描画スピードの問題は解決されるのですが、カセット版はそうはいきません。苦肉の策として考え出されたのが、図形の拡大・縮小・回転ルーチンによる合成画面で、オンメモリーで60画面以上の描画を可能としています。

# ハイド

発売日▶59年12月






- PC-8801/mK II/SR/TR/FR/MR/FH/MH/VA ……5″2D ¥6,800
- X1/C/F/turbo/II/III/Z ……カセットテープ ¥4,800
- X1/C/F/turbo/II/III/Z ……5″2D ¥6,800
- PC-6001mK II/6601/SR ……カセットテープ ¥4,800
- PC-6601 ……3.5″1D ¥6,800
- PC-6601SR ……3.5″1DD ¥6,800
- FM-7/NEW7/77/77AV/20/40 カセットテープ ¥4,800
- FM-7/NEW7/77/77AV/20/40 5″2D・3.5″2D ¥6,800
- MSX(RAM32K 以上) ……カセットテープ ¥4,800
- MSX2(RAM64K/VRAM64K) ……カセットテープ ¥4,800
- MSX2(RAM64K/VRAM64K) ……3.5″1DD ¥6,800
- MSX(RAM8K 以上) ……ROM ¥5,800
- PC-9801F/VF/VM ……5″2DD ¥6,800
- PC-9801U2 ……3.5″2DD ¥6,800



# ライド

■ゲーム内容説明

初めてロールプレイングゲームのアクション化に成功したハイドライドは、記録づくめの大ヒットになりました。そして、その後のパソコンゲームの流れをも大きく変えることになり、パソコン、ファミコンを問わず、世はアクティブロールプレイングの全盛を迎えることになります。

物語は、人間と妖精が共存している平和な王国、フェアリーランドに、伝説最強の悪魔バラリスが復活、国中に怪物が放たれた設定で始まります。プレイヤーは主人公ジムとなって、バラリスを封印してあった3種類の宝石を探し出し、再びバラリスの魔力を封じることによって、妖精にされているプリンセスアンを救い出すため、冒険の旅に出ます。

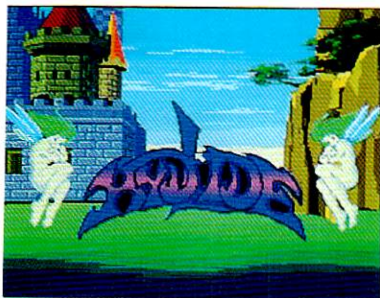
■コメント



このゲームはT&E SOFT初のRPGでしたが、その内容がアクションゲーム仕立てという事で、一風変わったジャンルのゲームとしてデビューしました。発売当初は賛否両論さまざまな意見が飛び交ったものですが、それが月日を経るに従ってだんだんと売り上げを伸ばしてきて、ついには、半年間も売り上げのランキングトップに居座り続けたという、我々の予想を遙かに超えた爆発的なヒットを示したのもこのゲームです。

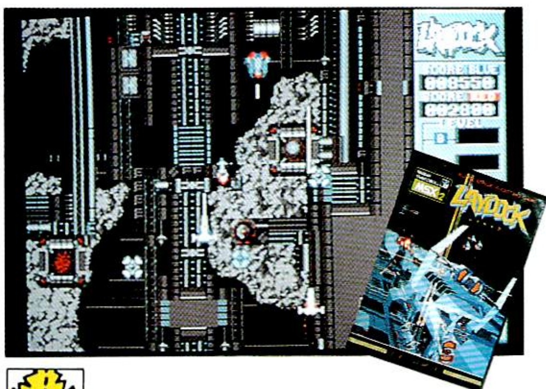
制作者の立場から言わせてもらうと、ほんとうはRPGじゃなくてAVGじゃないかなって、思うんだよね。成長させる部分はRPGではなくて、AC(アクションゲーム)のスコアと同じで、LIFEやSTRが上がるのはACの残り機数とかパワーアップと同じと思わないかい。

それでも成長させる楽しみはちゃんとあるし、謎解きの楽しさもあるしで、RPGの要素はちゃんとあるんだよね。まあ、言ってみればゲームの盛り合せ風RPGなのかもしれないな。



# レイドック

発売日▶61年２月





●MSX２(RAM64K/VRAM128K)……3.5″1DD ¥6,800
●MS-2500/V2(MZ-2520では作動しません)3.5″2DD ¥6,800
●FM77AV/20/40………………35″2D・２枚 ¥6,800

■ゲーム内容説明

MSX２が発売されて数ヵ月後に発売されたシューティングゲームです。今までのパソコンゲームでは想像もつかなかった華麗なグラフィックスと１ドットスクロールは発売前から話題をさらいました。

その後、MZ-2500 と FM-77AV と移植されましたが、美しいグラフィックスはもちろん、FM音源対応のBGMを採用するなど、常に進化を続けるゲームでした。

■コメント



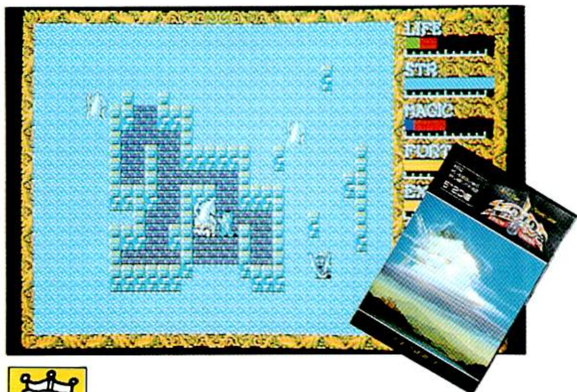
MSX２で発売されたときは衝撃的でした。

"レイドック" をやるために MSX２を買ったという人まで現れたほどで、MSX２のイメージを一気に高めたゲームでした。当時はまだディスクユーザーの数は少なかったのですが、驚異的なセールスを記録し、ディスクユーザーが増えるたびに売り上げも増えました。

間違いなくユーザー必携のソフトです。

# ハイドライドII
## シャインオブダークネス

発売日▶60年12月






●PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR/FH/MH/FA/MA/VA……5″2D ¥6,800
●X1F/G/turbo/II/III/Z……5″2D ¥6,800
●FM-7/NEW7 ……5″2D ¥6,800
（工人舎のディスク装置では正常に作動しない場合があります）
●FM-77/AV/20/40 ……3.5″2D ¥6,800
●X1/C/F/G/turbo ……カセットテープ3本組 ¥4,800
●FM-7/NEW7 ……カセットテープ3本組 ¥4,800
●MZ-2500/V2（MZ-2000モード）……3.5″2DD ¥6,800
●MZ-2000/2200 ……5″2D ¥6,800
●MSX（RAM8K以上）……1メガROM＋S-RAM ¥6,400

■ゲーム内容説明

ハイドライドの続編として登場したIIは、当然のことながら大ヒットとなり、全国のハイドライドファンを歓喜させました。

勢力を盛り返した悪魔たちの復讐によって荒廃した、フェアリーランドを救うため、前作以上の壮大な冒険が繰り広げられます。

■コメント



このハイドライドIIは、ストーリー的にも、プログラム的にも、そしてゲームシステム的にもハイドライドの続編にあたります。ハイドライドの不備な点や至らない点や、ユーザーの皆さんから寄せられた要望などを詰め込んだ、いわば改良型ハイドライドと言えるのではないでしょうか。このハイドライドIIを完成させた時は二度と RPG は創らないぞと思っていたのですが……。

# ディー

発売日▶62年２月






- PC-8801mkIISR/TR/FR/MR/FH/MH/FA/MA/VA ……5″2D・2枚組 ¥7,800
- FM77AV/20/40 ……3.5″2D・2枚組 ¥7,800
- X1F/G/turbo/II/III/Z ……5″2D・2枚組 ¥7,800
- MSX（RAM16K 以上） ……2メガ ROM ¥6,800
- MSX 2（RAM64K/VRAM128K） ……3.5″2DD ¥7,800
- ファミリーコンピューター（東芝 EMI より発売） ROM ¥5,500






# ヴァ

## ■ゲーム内容説明

“シミュレーションゲーム”＝“難解”というイメージを大幅に塗り替えるべく企画開発されたのが、このA.S.W.(アクティブ・シミュレーション・ウォー)「ディーヴァ」です。

“パスワードによる全機種データ互換”というパソコン界初の試みは、個性的な7人の主人公と壮大なストーリーとともに、かってない新機軸のゲームを生み出しました。

戦略モードでは“総司令官”として、各星系の経済から資源開発までを扱います。また、艦隊戦モードでは“艦隊指揮官”として、遭遇した敵艦隊との戦闘を指揮します。そして、アクションゲームの興奮をそのままとりいれた惑星戦モードでは“エースパイロット”として、最前戦で生死をかけた戦いを続けます。

さまざまな戦いが、広大なヴィシュヌ銀河を舞台に繰り広げられ、ユーザーの求めるあらゆる戦闘体験を味わうことが可能です。

ゲーム自体の操作系は、スペースキーとカーソルキーを基本とした非常に分かりやすいもので、ゲーム進行を妨げません。

## ■コメント



「ディーヴァ」は、RPGもそろそろ食傷気味となってしまったゲーマーに、ピリッとした大人の辛口ゲームを楽しんでもらおうと企画されました。

このゲームは随分と難産でして………まずは、社内の企画会議より始まりました。

他の企画を推す開発スタッフに対し、シミュレーションゲームのなんたるかを16ページの企画書片手に、身振り手振りで説明させられました。

つづいて、実際にボードゲームを使っての社内シミュレーションゲーム大会。意外な人物が大勝利を得て、なんとなくシミュレーションゲームの雰囲気が盛り上がってきたのもこの頃ですね。

そして、それぞれの機種の機能を最大限に活かすため、各機種担当者の苦悩と血のにじむような努力が、日ごと増加しつつある頃、企画発案者の私がユンケル黄帝液とともに、早々とリタイア………みんなごめんなさいです。

# MSX　スーパーレイドック
## ミッションストライカー

発売日▶62年７月






●MSX(RAM16K以上)……………………2メガROM ¥6,800

■ゲーム内容説明

２メガの大容量ROM採用、倍以上のステージ数、オプションウエポンも今まで以上、BGMもステージ毎に違う16曲と、"レイドック"を遙かに上回る"スーパーレイドック"がMSXに登場しました。グラフィックスもMSXでは考えられないような美しさです。

勿論、発売と同時に大ヒット、RPG、シミュレーション全盛の中で、孤軍奮闘しています。

■コメント



MSXでは絶対に無理と言われていた"レイドック"ですが、２メガビットという大容量のROMを採用したことと、グラフィック技術の進歩により、不可能を可能にしました。

さらにゲームをより面白くするための様々な機能を追加し、"スーパーレイドック"となって登場しました。ネットワークバージョンでは、全国のみなさんとハイスコアを競うこともできます。

# ピクセル2/3

発売日▶60年９月/62年10月





●ピクセル２
MSX２(VRAM64K/128K) …………3.5″1DD ¥6,800
●ピクセル３
MSX２(VRAM64K/128K) …………3.5″2DD ¥6,800

■ゲーム内容説明

MSX２が発売され始めたわずか数ヵ月後に発売されたグラフィックツールです。

MSX２のシューティングゲーム"レイドック"の膨大なグラフィックデータ作成用に開発されたもので、グラフィックエディタ・パターンエディタ・スプライトエディタと、３種類のエディタが用意されています。その後も、現在にいたるまで、T&E 内で MSX/２用ゲームのグラフィックデータ作成用に活躍中です。

■コメント



"ピクセル２" は当初発売する予定はありませんでした。しかし、その余りの完成度の高さに、もったいないという声があり、発売にいたったのでした。さらに、月日の経つうちに様々な機能が付け加えられていって、新発売の"ピクセル３"にバージョンアップしたのです。

現在２、３共に、多くのソフトハウスで開発用に使用されているとのこと。複雑な心境です。

# アシュギーネ －虚空の牙城－

発売日▶62年12月（パナソフトセンターより発売）






●MSX２（RAM64K/VRAM128K）…2メガROM ¥6,800

■ゲーム内容説明

縦スクロールアクションアドベンチャー。そのスムーズなスクロールとキャラクターの大きさは他に類を見ない程。主人公は、AIのイメージキャラクター（アシュギーネ）。

このアシュギーネというキャラクターは、誰でも姿形は知っているが、名前は知らないといった不思議議なキャラクター。あのパナソニックの CF の土からムクムクッと出るヤツというと分かってもらえます。

■コメント



ひさびさの MSX２オリジナルゲームです。分類はアクションとなっていますが、シューティングの要素もあります。リアルな戦闘シーンは、血が飛び散り、剣が血で赤くなるといった趣向も凝らしてあります。主人公は通常の 8 ～10倍。素晴らしいサウンド、美しいグラフィックス、壮大なストーリー、ぜひ、このアシュギーネで燃えて下さい。

# X1 スーパーレイドック
ミッションストライカー

発売日▶62年12月






●X1 F/G/turbo/Ⅱ/Ⅲ/Z …………5″2D・2枚 ¥6,800

■ゲーム内容説明

MSXの“スーパーレイドック”を基礎として、さらにパワーアップさせた作品がXⅠの“スーパーレイドック”です。

640×200のグラフィックスは勿論MSX以上ですし、8重和音FM音源のBGMは、問題にならないほどの大迫力です。

さらに、新しいオプションウエポン、トリックの追加により、ますます面白く仕上がっています。

■コメント



今まで不可能と言われてきた“レイドック”の移植ですが、スクロールを8ドットスクロールにすることで、それ以外の機能はそのままで移植に成功しました。

PCG・VRAMをフルに使ったグラフィックスによって、画面の美しさはXⅠでは信じられないような美しさですし、キャラクターの動きも今までのゲームでは考えられないほどリアルです。

# カリ・ユガの光輝　ディ

発売日▶62年12月






- PC-9801VM/VX/VX21 ···················5″2HD ¥7,800
- PC-9801UV/UV21/UX ···············3.5″2HD ¥7,800



# ーヴァSTORY 7

## ■ゲーム内容説明

壮大なストーリーと、ジャンルにこだわらないゲーム内容、そしてパスワードによる、全機種完全データ互換で話題を呼んだディーヴァが、本格シミュレーションとなって新登場しました。

画面はまさにコンピュータシミュレーションで、銀河図→星系図→星系拡大図→惑星図、と、マルチウインドウ、部分拡大ルーチン、そして新開発の3D表示によって、適時切りかわってゆきます。

合計151にも及ぶ惑星は、それぞれ異なる地形を持ち、各星系における円軌道上を移動。

惑星戦は戦術シミュレーションとなり、3D表示される惑星を回転させ、地形効果等を考慮しながら、軌道攻撃、地上攻撃を行ってゆきます。

艦隊戦は、16種の心理係数を持った50人の艦長が、人工知能による戦闘を行います。

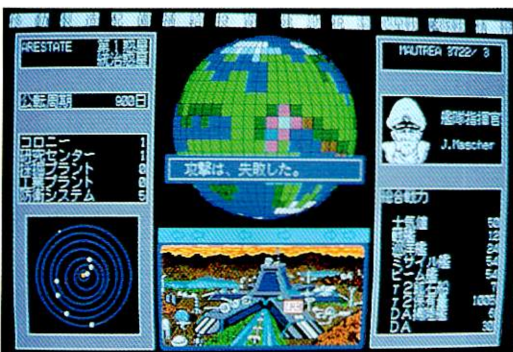
また、星系の経営も重視され、各種のプラントやコロニーの運営も、勝敗を大きく左右します。

## ■コメント



8ビット版と比べ、各要素、パラメータ数を大幅にアップし、空想のヴィシュヌ銀河を緻密にシミュレートしました。ディーヴァというタイトルがついているとは言うものの、内容的には全くの新作となっています。

嘘で塗り固められた現実に満足することなく、たまには無限宇宙に夢を馳せるのも、大人のロマン。夢を無くしたおじさんにはなりたくない。と、物思いにふける今日この頃です。



# ハイドライド 3

発売日▶62年11月






- PC8801mK II SR/TR/FR/MR/FH/MH/FA/MA/VA ……………………………5″2D・2枚組(2ドライブ専用) ¥7,800
- MSX(RAM16K 以上) …………………4メガ ROM ¥7,800
- MSX2(RAM64K/VRAM128K) ………4メガ ROM ¥7,800



# ザ・スペース・メモリーズ

## ■ゲーム内容説明

2年間の沈黙を破って登場した、待望のハイドライド完結編です。2年間練りに練ったシナリオと高度なプログラミング技術によって生まれた、究極と呼ぶにふさわしいロールプレイングゲームの最終形です。

長く平和の続いたフェアリーランドに、突然、異変が続出し、その原因究明のために、一人の若者が旅立ちます。地上、街、ダンジョンは言うに及ばず、雲を貫く200階建ての塔、空中都市、そして未知の空間へ、前作ハイドライドIIの2倍以上のマップで、ハイドライド伝説最後の冒険が展開されます。

また、アイテム数、モンスター数も、それぞれ前作の3倍、2倍以上。新開発ミュージックドライバーによる、全14曲のBGMと数々のサウンド、そして華麗なグラフィックスが、新しいハイドライドの世界を作り上げます。

## ■コメント



遂にというか、とうとうというか、全然懲りもせずにRPGに手を染めてしまいました。ハイドライドIIであれだけネタを使ったくせにこれ以上何を望めばいいのだろう。いろいろ考えたあげく到達した結論は、「おもしろければ何でもいいや。」でした。我ながら安直かつ安易な考えだと思うのですが、確立した一つのシステムの上で、そのシステムでの最高のものを創るというのもいいのではないか、と。しかしながら、ハイドライド3というからにはARPGの最高峰でなければなりません。超大作というフレーズがよく似合う、そんなすごいゲームにしなければいけない。しかし、そのことばかりに気をとられすぎては、ゲームとしておもしろくなくなってしまう。この辺のかねあいが難しいところです。今(1987年9月)、制作中なので最終的にどのような形に仕上がるのか、創っている本人すら、ハイドライド3の全貌が見えていない有様でよく分かりません。でも、絶対おもしろいと呼ばれるゲームです。

期待して下さい。



# T&Eマガジンコレクション





●1983年12月創刊号　●1984年３月第２号　●1984年８月第３号





●1984年12月第４号　●1985年３月第５号　●1985年６月第６号





●1985年10月第７号　●1985年12月第８号　●1986年３月第９号





●1986年６月第10号　●1986年９月第11号　●1986年12月第12号





●1987年３月第13号　●1987年７月第14号　●1987年10月第15号

# T&E SOFT 5年間の歩み

| | |
|---|---|
| S. 56.10 | 愛知県一宮市にて創業<br>ソフトウェア製作開始 |
| S. 57.4 | 第一作「リアルゴルフゲーム」(PC-6001)発表<br>コムパックより、T&E SOFTブランドにて発売 |
| S. 57.10 | 名古屋市名東区藤が丘にて、会社設立 |
| S. 57.11 | 会社設立第一作「ピラミッド」(PC-6001)発表 |
| S. 58.2 | 「3-Dゴルフシミュレーション」(FM-7)発表 |
| S. 58.7 | スターアーサー伝説シリーズ・第一作<br>「惑星メフィウス」(FM-7)発表 |
| S. 58.12 | スターアーサー伝説シリーズ・第二作<br>「暗黒星雲」(FM-7) 発表<br>T&Eマガジン創刊 |
| S. 59.8 | 名古屋市名東区豊が丘に新社屋 |
| S. 59.12 | スターアーサー伝説シリーズ・完結編<br>「テラ４００１」(FM-7) 発表<br>ハイドライドシリーズ・第一作<br>「ハイドライド」(PC-8801) 発表 |
| S. 60.1 | T&E SOFT ユーザーズクラブ発足<br>同時に、クラブ会報「T&E PRESS」発行 |
| S. 60.11 | 第１回ATTACK'86 秋葉原にて開催 |
| S. 60.12 | ハイドライドシリーズ・第二作<br>「ハイドライドII」(PC-8801mkII) 発表 |
| S. 61.2 | 「レイドック」(MSX2) 発表 |
| S. 61.8 | 第２回ATTACK'86 名古屋にて開催 |
| S. 61.11 | 第３回ATTACK'87 代々木にて開催 |
| S. 62.2 | 「ディーヴァ」(各機種) 発表 |
| S. 62.7 | 「スーパーレイドック」(MSX) 発表 |
| S. 62.8 | 第４回ATTACK'87 大阪にて開催 |
| S. 62.11 | 第５回ATTACK'88 新宿ALTAにて開催<br>ハイドライドシリーズ・完結編<br>「ハイドライド3」(PC-8801mkIISR) 発表 |


T&E SOFT　ソフトコレクション
1987年11月21日 初版発行
編　著　株式会社ティーアンドイーソフト
発行者　横　山　俊　朗
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
電話 (052) 773－7770
テレフォンサービス (052)776－8500
印刷所　山興印刷株式会社

非売品

